

Zmiany w Oficjalnych Przepisach Gry w Koszykówkę 2022

Obowiązują od 1 października 2022 roku

Przedmowa

Oficjalne Przepisy Gry w Koszykówkę FIBA (Fiba Official Basketball Rules, w skrócie OBR) to dokument zatwierdzany przez Główne Zgromadzenie FIBA i jest dostępny dla każdego.

Zgodnie z ustalonymi procedurami, Grupa Doradców ds. Przepisów Gry (RAG), złożona z ekspertów koszykówki i sędziowania, wnikliwie analizuje wszystkie propozycje zmian zanim przedłoży je do zatwierdzenia Komisji Technicznej FIBA. W proces ten zaangażowani są również trenerzy Światowego Stowarzyszenia Trenerów Koszykówki (WABC), Komisja Zawodników FIBA oraz przedstawiciele NBA i NCAA.

Zasadniczo nowe wydanie Oficjalnych Przepisów Gry w Koszykówkę zaczyna obowiązywać od 1 października danego roku. Oficjalne Przepisy Gry w Koszykówkę składają się z dwóch części:

- a. Przepisów gry
- b. Wyposażenia hali do gry

Są one publikowane w dwóch oddzielnych dokumentach.

W celu ułatwienia przygotowań do tych zmian w przepisach na całym świecie, FIBA publikuje następujące dokumenty:

- a. Oficjalne Przepisy Gry w Koszykówkę i Wyposażenie Hali do Gry w Koszykówkę (dokumenty w języku angielskim)
- b. Oficjalne Przepisy Gry w Koszykówkę i Wyposażenie Hali do Gry w Koszykówkę (dokumenty robocze z zaznaczonymi na żółto zmianami – w języku angielskim*)
- c. Podsumowanie zmian w Przepisach Gry (w językach: angielskim, francuskim i hiszpańskim**)
- d. Oficjalne Interpretacje Przepisów Gry w Koszykówkę w języku angielskim (nowa edycja zostanie opublikowana we wrześniu 2022 roku)

Materiał uzupełniający

- e. Webinary, prezentacje oraz wideo objaśniające zmiany w sposób praktyczny.

* - **Tekst wyróżniony na żółto** – zmiany oraz korekty tekstu

** - nie uwzględniają korekty tekstu

OBR dostępne są na <http://fiba.basketball>

Spis treści

1.	Art. 4 Drużyny.....	4
2.	Art. 4 Drużyny.....	4
3.	Art. 8/ 10/ 34 Zakończenie gry	4
4.	Art.9 Rozpoczęcie i zakończenie kwarty, dogrywki lub meczu	6
5.	Art. 12 Rzut sędziowski i naprzemienne posiadanie piłki.....	7
6.	Art. 34/37 Faul podczas wprowadzenia piłki.....	7
7.	Art. 37 Faul niesportowy	9
8.	Art. 42 Sytuacje specjalne	10
9.	Art. 48/49 Sekretarz i asystent sekretarza: /	11
	Mierzący czas gry: obowiązki I	11
10.	Art. 48/49 Sekretarz i asystent sekretarza: /.....	11
	Mierzący czas gry: obowiązki II	11
11.	Dodatek A – Sygnały sędziów.....	13
12.	Dodatek B – Protokół meczu.....	16
13.	Dodatek D – Klasyfikacja drużyn	18
14.	Dodatek F – System powtórek wideo IRS I.....	18
15.	Dodatek F – System powtórek wideo IRS II.....	20
	- Błąd nielegalnego dotyknięcia piłki lub ingerencji w jej lot zostaje błędnie orzeczony przez sędziów .	20
16.	Dodatek F – System powtórek wideo IRS III.....	21
	- Challenge trenera.....	21

1. Art. 4 Drużyny

Powody zmian

Główne Zgromadzenie FIBA w marcu 2021 roku zatwierdziło zmiany niektórych oznaczeń na koszulkach. Zmiany te były publikowane w oficjalnym dokumencie FIBA Internal Regulations – Book 2. Obecnie należy ujednoczyć te szczegóły w Oficjalnych Przepisach Gry.

Tekst nowych Przepisów

Art. 4 Drużyny

4.3.2 Każdy członek drużyny musi nosić koszulkę oznaczoną z przodu i z tyłu wyraźnym numerem w kolorze kontrastującym z kolorem koszulki.

Numery muszą być wyraźnie widoczne i:

- Te z tyłu, powinny mieć co najmniej **szesnaście (16)** centymetrów wysokości.
- Te z przodu, powinny mieć co najmniej **osiem (8)** centymetrów wysokości.
- Powinny być wyznaczone linią o szerokości co najmniej dwóch (2) centymetrów.
- Drużyny mogą używać tylko numerów: zero (0), podwójne zero (00) oraz od jeden (1) do dziewięćdziesiąt dziewięć (99).
- Zawodnicy tej samej drużyny nie mogą używać tych samych numerów.
- Wszelkie reklamy lub logo powinny być umieszczone co najmniej **cztery (4)** centymetry od numerów.

2. Art. 4 Drużyny

Powody zmian

Aktualizacja zapisów w związku z ciągle rozwijającym się rynkiem akcesoriów dla graczy.

Tekst nowych Przepisów

Art. 4 Drużyny

4.4.2 Zawodnikom nie wolno nosić wyposażenia (przedmiotów), które może spowodować kontuzję innych graczy.

- Następujące przedmioty nie są dozwolone:

...

- Następujące przedmioty są dozwolone:

- Ochraniacze barku, górnej części ramienia, uda lub dolnej części nogi, jeśli są dostatecznie wyściełane.
- **Odzież kompresyjna** na ręce i nogi.

...

Wszyscy członkowie jednej drużyny muszą mieć **odzież kompresyjną** rąk i nóg, nakrycia głowy, opaski na głowę i nadgarstek oraz plastry w tym samym, jednolitym kolorze.

3. Art. 8/ 10/ 34 Zakończenie gry

Powody zmian

W Oficjalnych Przepisach Gry 2020 mamy zapisy dotyczące sytuacji, kiedy zostaje odgwizdany faul na zawodniku w akcji rzutowej pod koniec czasu gry lub czasu akcji.

Jeżeli faul zostaje orzeczony pod koniec czasu kwarty lub dogrywki sędziowie muszą określić czas pozostały do końca czasu gry.

Kiedy zostaje odgwizdany faul, zegary czasu gry i czasu akcji należy natychmiast zatrzymać. Jednakże, bez użycia systemu zdalnego sterowania pomiarem czasu współpracującego z gwizdkami sędziów (Precision Time System, w skrócie PTS), zawsze istnieje margines błędu wynikający z czasu reakcji sędziego podejmującego decyzję oraz sędziów stolikowych obsługujących zegary. Fakt ten należy uznać za istotny i nie może on zostać pominięty. Badania przeprowadzone przez automobilklubu dowodzą, że dobry czas reakcji kierowcy rajdowego to około 0.3 sekundy (trzy dziesiąte).

A zatem, nawet jeśli sędzia orzeka faul przed upływem czasu gry, nie unikniemy faktu, że operatorzy zegarów zatrzymają je z opóźnieniem, chyba że używamy PTS.

Sędziowie powinni wiedzieć, czy faul został popełniony przed upływem czasu gry, czy nie. Jeżeli używany jest system powtórek wideo IRS, mogą to zweryfikować, ale w przypadku braku IRS, muszą zdecydować sami.

Jeżeli najpierw następuje faul, sygnały zegarów należy pominąć, a grę należy wznowić jak po faulu. Jeśli zdobyte zostały punkty, należy je zaliczyć, a przyznane rzuty wolne należy wykonać. Co więcej, w takiej sytuacji zawsze pozostanie jakiś czas na rozegranie akcji, choćby ułamki sekund, a zegar czasu gry nigdy nie może wskazywać 0.0.

Jeżeli faul następuje po tym jak rozbrzmiał sygnał zegara czasu gry lub czasu akcji, faul ten należy pominąć, chyba że jest to faul niesportowy, techniczny lub dyskwalifikujący, a do rozegrania pozostaje kolejna kwarta lub dogrywka.

Mając powyższe na uwadze, nie powinno się zdarzyć, aby wykonywane były rzuty wolne bez zawodników na miejscach wzdłuż pola rzutów wolnych, zanim rozpocznie się przerwa meczu.

Mogą wystąpić następujące sytuacje:

Zegar czasu gry / Czas gry

- **Faul zostaje popełniony jako pierwszy.** Sygnał zegara czasu gry należy zignorować. Należy ustalić czas pozostały do końca części gry. Kiedy zostaje popełniony faul, piłka może być w rękach rzucającego lub w locie do kosza. Jeżeli piłka wpada do kosza, punkty należy zaliczyć. Karę za faul należy wykonać. Grę należy wznowić po ustawieniu zegara czasu gry. Art. 16.2.5 ma zastosowanie.

- **Sygnał zegara czasu gry rozbrzmiewa jako pierwszy.** Faul należy zignorować. Jeżeli piłka jest w rękach rzucającego, punkty nie zostaną zaliczone. Jeżeli piłka jest w locie do kosza i wpada do kosza, punkty należy zaliczyć. Jeżeli jest to faul niesportowy, techniczny lub dyskwalifikujący karę należy wykonać przed rozpoczęciem kolejnej kwarty lub dogrywki, chyba że mecz się zakończył.

Zegar czasu akcji

- **Faul zostaje popełniony jako pierwszy.** Sygnał zegara czasu akcji należy zignorować. Kiedy zostaje popełniony faul, piłka może być w rękach rzucającego lub w locie do kosza. Jeżeli piłka wpada do kosza, punkty należy zaliczyć. Karę za faul należy wykonać. Grę należy wznowić jak po faulu.

- **Sygnał zegara czasu akcji rozbrzmiewa jako pierwszy:**

- a. Kiedy piłka wciąż jest w rękach zawodnika drużyny posiadającej piłkę. Wówczas następuje błąd 24 sekund. Jeżeli piłka opuszcza ręce rzucającego po sygnale zegara czasu akcji i wpada do kosza, punkty nie zostaną zaliczone. Faul osobisty należy zignorować, chyba że jest to faul niesportowy, techniczny lub dyskwalifikujący. Jeżeli nie, grę należy wznowić jak po błędzie 24 sekund.
- b. Kiedy piłka jest w locie do kosza i dotyka obręczy kosza, wówczas sygnał zegara czasu akcji należy zignorować. Jeżeli piłka wpada do kosza, punkty należy zaliczyć. Karę za faul należy wykonać.
- c. Kiedy piłka jest w powietrzu i nie dotyka obręczy kosza, wówczas sygnał zegara czasu akcji należy zignorować, a karę za faul należy wykonać, ponieważ faul nastąpił zanim drużyna ataku zebrała piłkę lub przeciwnicy weszli w oczywiste posiadanie piłki.

Rozwiązanie

1. Wprowadzić w Art. 8 nowy zapis (Art. 8.8) definiujący sposób ustalenia czasu w sytuacji, kiedy zostaje

- odgwiżdany faul popełniony przed zakończeniem czasu gry.
2. Skorygować zapis w Art. 10.4 ostatnia kropka, ponieważ tylko jeden przypadek ma zastosowanie.
 3. Usunąć zapis w Art. 34.2.2 ostatnia kropka, ponieważ przypadek ten nie ma już zastosowania.

Tekst nowych Przepisów

Art. 8 Czas gry, wynik nierozstrzygnięty i dogrywka

8.8 Jeśli faul zostaje popełniony pod koniec czasu gry kwarty lub dogrywki, sędziowie muszą ustalić, ile czasu pozostaje do zakończenia części gry. Minimalny czas, jaki należy ustawić na zegarze czasu gry to 0.1 (jedna dziesiąta sekundy).

8.9 Jeśli faul zostaje popełniony w przerwie meczu, ewentualny(-e) rzut(-y) wolny(-e) zostanie(-a) wykonany(-e) przed rozpoczęciem kolejnej kwarty lub dogrywki.

Art. 10 Sytuacja piłki

10.4 Piłka nie staje się martwa i jeżeli rzut jest celny, punkty zostaną zaliczone, kiedy:

- Piłka jest w locie do kosza po rzucie z gry i:
 - Sędzia zagwiżdże.
 - Zabrzmi sygnał zegara czasu gry na koniec kwarty lub dogrywki.
 - Zabrzmi sygnał zegara czasu akcji.
- Piłka jest w locie do kosza po rzucie wolnym i sędzia zagwiżdże z powodu przekroczenia jakiegokolwiek przepisu przez zawodnika innego niż rzucający.
- Piłka jest w posiadaniu **rzucającego** kończącego ten rzut ruchem ciągłym, rozpoczętym przed orzeczeniem faula zawodnika drużyny przeciwnej lub przed orzeczeniem przekroczenia przepisów przez którąkolwiek osobę uprawnioną do zajmowania miejsca na ławce drużyny przeciwnej.

Warunek ten nie ma zastosowania i punkty nie zostaną zaliczone, jeżeli po tym, jak sędzia zagwiżdżał, zostanie wykonana zupełnie nowa akcja rzutowa.

Art. 34 Faul osobisty

34.2 Kara

34.2.2 Jeżeli faul zostaje popełniony na **rzucającym**, to temu zawodnikowi zostaną przyznane rzuty wolne w następującej liczbie:

- Jeżeli rzut z gry jest celny, to punkty zostają zaliczone i dodatkowo przyznany jest jeden (1) rzut wolny.
- Jeżeli rzut z pola rzutów za dwa (2) punkty jest niecelny - dwa (2) rzuty wolne.
- Jeżeli rzut z pola rzutów za trzy (3) punkty jest niecelny - trzy (3) rzuty wolne.
- ~~Jeżeli zawodnik jest faulowany w trakcie lub tuż przed tym, jak brzmi sygnał zegara czasu gry, oznajmiający koniec kwarty lub dogrywki, lub sygnał zegara czasu akcji i piłka jest jeszcze w ręce(-kach) zawodnika, a następnie wpada do kosza, to punkty nie zostają zaliczone. Zawodnikowi zostają przyznane dwa (2) lub trzy (3) rzuty wolne.~~

Kolejne zmiany w Art. 34 „Faul podczas wprowadzenia piłki”, patrz strona 7.

4. Art.9 Rozpoczęcie i zakończenie kwarty, dogrywki lub meczu

Powody zmian / Analizy

Z powodów praktycznych, jak również na wniosek wielu krajowych federacji każda drużyna powinna mieć własny kosz po stronie swojej ławki drużyny w drugiej połowie meczu. Jest to praktyka powszechnie stosowana dziś w wielu dyscyplinach sportu. Drużyny wolą rozgrzewać się przed meczem bliżej własnej strefy ławki drużyny. Rozgrzewka przed drugą połową trwa dużo krócej, a zatem nie ma to aż takiego znaczenia.

Prośba ta była zgłaszana również przez sędziów stolikowych. W drugiej połowie meczu, szczególnie w końcówkach, kiedy atmosfera zazwyczaj jest gorąca, zmiana ta spowoduje, że drużyny będą bronić po stronie własnej strefy ławki drużyny. Fakt ten przyczyni się do szybszej reakcji sędziów stolikowych, kiedy trener poprosi o przerwę na żądanie po straconym koszku, ponieważ będą zwróceni w tę stronę boiska. Obecnie, jeżeli własny koszek jest po przeciwnej stronie boiska niż proszący o przerwę na żądanie trener, sędziowie stolikowi często reagują z opóźnieniem lub w ogóle nie przyznają tej przerwy, co nierzadko prowadzi do niepotrzebnych nieporozumień pomiędzy trenerami i sędziami stolikowymi.

Tekst nowych Przepisów

Art. 9 Rozpoczęcie i zakończenie kwarty, dogrywki lub meczu

- 9.4 We wszystkich meczach, drużyna wymieniona w metryce meczu jako pierwsza (gospodarz), powinna mieć, patrząc w kierunku boiska od stolika sędziowskiego:
- własną strefę ławki drużyny na lewo od tego stolika,
 - połowę boiska do rozgrzewki przed meczem bliższą własnej strefy ławki drużyny.
- Jednakże, jeśli obie drużyny wyrażają zgodę, mogą zamienić się ławkami i/lub **koszami przed rozgrzewką przed pierwszą połową.**

5. Art. 12 Rzut sędziowski i naprzemienne posiadanie piłki

Powody zmian

Obecnie, kierunek strzałki naprzemiennego posiadania po rzucie sędziowskim na rozpoczęcie meczu zależy od tego, która drużyna wejdzie w posiadanie piłki na boisku. Zasada ta powoduje sporo niepotrzebnych komplikacji, jako że pierwsze posiadanie jest również możliwe podczas wprowadzania piłki spoza boiska, po tym jak piłka wychodzi poza boisko po zbiciu przez zawodnika skaczącego. Zmiana tej zasady polega na ustaleniu kierunku strzałki naprzemiennego posiadania w momencie wejścia w posiadanie żywej piłki po rzucie sędziowskim i usunięciu warunku „posiadania piłki na boisku”.

Rozwiązanie

Pierwsze posiadanie żywej piłki przez drużynę po rzucie sędziowskim powoduje ustawienie strzałki naprzemiennego posiadania piłki.

Tekst nowych Przepisów

Art. 12 Rzut sędziowski i naprzemienne posiadanie piłki

- 12.5.2 Drużyna, która nie wejdzie w **posiadanie żywej piłki po** rzucie sędziowskim **jako pierwsza**, będzie miała prawo do piłki podczas pierwszej sytuacji naprzemiennego posiadania piłki.

6. Art. 34/37 Faul podczas wprowadzenia piłki

Powody zmian

Aby uniknąć sytuacji, kiedy normalne koszykarskie zagranie w końcówce meczu zostaje uznane za faul niesportowy. W tym celu:

- a. Usunięto obecny zapis z Art. 37.1.1, piąta kropka – automatyczny faul niesportowy w sytuacji, kiedy zostaje orzeczony faul obrońcy, zanim piłka opuściła ręce zawodnika wprowadzającego ją spoza boiska.

- b. W dalszym ciągu istnieje możliwość orzeczenia faula niesportowego, jeśli natura kontaktu spełnia któreś z pozostałych kryteriów oceny fauli niesportowych.
- c. Dodano nową karę: 1 rzut wolny oraz posiadanie piłki w sytuacji, kiedy faul zostaje popełniony przez obrońcę, zanim piłka opuściła ręce przeciwnika wprowadzającego piłkę spoza boiska. Obowiązuje w ostatnich dwóch minutach meczu.

Tekst nowych Przepisów

Art. 34 Faul osobisty

34.1 Definicja

34.1.1 Faul osobisty, to nielegalne zetknięcie zawodnika z przeciwnikiem, niezależnie od tego czy piłka jest żywa czy martwa.

Zawodnik nie może trzymać, blokować, pchać, szarżować, podstawiać nogi lub utrudniać poruszanie się przeciwnika używając dłoni, wyciągniętej ręki, łokcia, barku, biodra, nogi, kolana lub stopy, bądź ciała odchylonego do pozycji innej niż „normalna” (poza własnym cylindrem), ani też pozwalać sobie na grę niebezpieczną, czy też brutalną.

34.1.2 Faul podczas wprowadzenia piłki to faul osobisty popełniony przez zawodnika obrony na przeciwniku, kiedy piłka jest wciąż w rękach sędziego lub jest w dyspozycji zawodnika wprowadzającego ją, kiedy w czwartej (4) kwarcie oraz każdej dogrywce, zegar czasu gry wskazuje dwie minuty (2:00) lub mniej.

34.2 Kara

Faul osobisty należy zapisać winnemu zawodnikowi.

34.2.1 Jeżeli faul zostaje popełniony na zawodniku niebędącym w akcji rzutowej:

- Gra zostaje wznowiona wprowadzeniem piłki przez drużynę poszkodowaną najbliżej miejsca naruszenia przepisów.
- Jeżeli drużyna popełniająca faul, przekroczyła limit fauli, stosuje się postanowienia art. 41.

34.2.2 Jeżeli faul zostaje popełniony na zawodniku będącym w akcji rzutowej, to temu zawodnikowi zostaną przyznane rzuty wolne w następującej liczbie:

- Jeżeli rzut z gry jest celny, to punkty zostają zaliczone i dodatkowo przyznany jest jeden (1) rzut wolny.
- Jeżeli rzut z pola rzutów za dwa (2) punkty jest niecelny – dwa (2) rzuty wolne.
- Jeżeli rzut z pola rzutów za trzy (3) punkty jest niecelny – trzy (3) rzuty wolne.
- Jeżeli zawodnik jest faulowany w trakcie lub tuż przed tym, jak brzmi sygnał zegara czasu gry, oznajmiający koniec kwarty lub dogrywki, lub sygnał zegara czasu akcji i piłka jest jeszcze w ręce(-kach) zawodnika, a następnie wpada do kosza, to punkty nie zostają zaliczone. Zawodnikowi zostają przyznane dwa (2) lub trzy (3) rzuty wolne.

34.2.3 Jeżeli zostaje orzeczony faul podczas wprowadzenia piłki:

- Zawodnikowi faulowanemu zostanie przyznany jeden (1) rzut wolny (bez zawodników na miejscach wzdłuż linii pola rzutów wolnych), po czym drużyna tego zawodnika wprowadzi piłkę najbliżej miejsca popełnienia faula.

Art. 37 Faul niesportowy

37.1 Definicja

37.1.1 Faul niesportowy, to kontakt zawodnika z przeciwnikiem, i w ocenie sędziego:

- Kontakt ten nie wynika z uzasadnionej próby bezpośredniego zagrania piłką, zgodnej z duchem i intencją przepisów.
- Zawodnik powoduje nadmierny kontakt – ciężki faul – próbując zagrać piłką lub kryjąc przeciwnika.
- Zawodnik obrony, w celu przerwania postępującego kontrataku, powoduje niepotrzebny kontakt z

zawodnikiem drużyny przeciwnej.

Ma to zastosowanie do momentu rozpoczęcia przez zawodnika ataku akcji rzutowej.

- Przeciwnik powoduje nielegalny kontakt z tyłu lub z boku z zawodnikiem, który zmierza w stronę kosza przeciwników i na drodze pomiędzy tym **zawodnikiem i koszem** nie ma żadnego przeciwnika oraz:
 - zawodnik ten jest w posiadaniu piłki, lub
 - zawodnik ten próbuje wejść w posiadanie piłki, lub
 - piłka została podana do tego zawodnika.

Ma to zastosowanie do momentu rozpoczęcia przez zawodnika ataku akcji rzutowej.

- ~~Zawodnik obrony powoduje kontakt z zawodnikiem drużyny przeciwnej na boisku, kiedy piłka jest wciąż w rękach sędziego lub jest w dyspozycji zawodnika wprowadzającego ją — podczas wprowadzania piłki, kiedy w czwartej (4) kwarcie oraz każdej dogrywce, zegar czasu gry wskazuje dwie minuty (2:00) lub mniej.~~

37.1.2 Sędzia musi interpretować faule niesportowe tak samo w trakcie trwania całego meczu i oceniać tylko akcję.

Uzasadnienie zmian (czwarta kropka, powyżej), patrz „Faul niesportowy”, strona 9.

7. Art. 37 Faul niesportowy

Powody zmian

Określenie zasady dotyczącej kryterium „otwartej drogi do kosza” wymaga doprecyzowania.

1. Sformułowanie: „nielegalny kontakt z tyłu lub z boku z zawodnikiem, który zmierza w stronę kosza przeciwników”, odnosi się tylko do obecności zawodników drużyny przeciwnej pomiędzy tym zawodnikiem i koszem.
2. Wprowadzono bardziej czytelne określenie możliwych sytuacji.

Rozwiązanie

Przeredagowano zapisy w celu łatwiejszego zrozumienia kryterium „otwartej drogi do kosza”.

Tekst nowych Przepisów

Art. 37 Faul niesportowy

37.1 Definicja

37.1.1 Faul niesportowy, to kontakt zawodnika z przeciwnikiem, i w ocenie sędziego:

- Kontakt ten nie wynika z uzasadnionej próby bezpośredniego zagrania piłką, zgodnej z duchem i intencją przepisów.
- Zawodnik powoduje nadmierny kontakt – ciężki faul – próbując zagrać piłką lub kryjąc przeciwnika.
- Zawodnik obrony, w celu przerwania postępującego kontrataku, powoduje niepotrzebny kontakt z zawodnikiem drużyny przeciwnej.

Ma to zastosowanie do momentu rozpoczęcia przez zawodnika ataku akcji rzutowej.

- Przeciwnik powoduje nielegalny kontakt z tyłu lub z boku z zawodnikiem, który zmierza w stronę kosza przeciwników i na drodze pomiędzy tym **zawodnikiem i koszem** nie ma żadnego przeciwnika oraz:
 - zawodnik ten jest w posiadaniu piłki, lub
 - zawodnik ten próbuje wejść w posiadanie piłki, lub
 - piłka została podana do tego zawodnika.

Ma to zastosowanie do momentu rozpoczęcia przez zawodnika ataku akcji rzutowej.

- ~~Zawodnik obrony powoduje kontakt z zawodnikiem drużyny przeciwnej na boisku, kiedy piłka jest wciąż w rękach sędziego lub jest w dyspozycji zawodnika wprowadzającego ją — podczas~~

wprowadzania piłki, kiedy w czwartej (4) kwarcie oraz każdej dogrywce, zegar czasu gry wskazuje dwie minuty (2:00) lub mniej.

37.1.2 Sędzia musi interpretować faule niesportowe tak samo w trakcie trwania całego meczu i oceniać tylko akcję.

Uzasadnienie zmian (piąta kropka, powyżej), patrz „Faul podczas wprowadzenia piłki”, strona 7.

8. Art. 42 Sytuacje specjalne

Powody zmian

Przygotowując studio przypadku dotyczące sytuacji administracji kar za akty przemocy, które nie zostały zauważone przez sędziów w momencie zdarzenia, zasadnym było skonfrontować to z istniejącymi zapisami dotyczącymi wytycznych, patrz Art. F.3.3, szósta kropka:

F.3.3 W każdym momencie meczu, kiedy należy:

...

- Określić zaangażowanie członków drużyny, trenerów, asystentów trenerów oraz towarzyszących drużynie członków delegacji podczas jakichkolwiek aktów przemocy.
 - Sędziowie mają prawo zatrzymać grę natychmiast, aby skorzystać z systemu IRS w celu wyjaśnienia aktu przemocy lub potencjalnego aktu przemocy.
 - Sędziowie muszą identyfikować potrzebę użycia IRS, a sprawdzenie musi nastąpić podczas pierwszego zatrzymania gry po tym akcie.

Dwa obecnie obowiązujące przepisy, które bezpośrednio odnoszą się do sytuacji, kiedy „naruszenie przepisów nie zostaje ukarane natychmiast”, to Art. 42 Sytuacje specjalne i Art. 44 Pomyłka możliwa do naprawienia.

W przedstawionym studium przypadku rozważano dwie opcje zidentyfikowane na spotkaniu RAG, a mianowicie ukaranie wszystkich wykroczeń w kolejności ich popełnienia lub ukaranie wszystkich wykroczeń w kolejności ich wykrycia.

Akt przemocy, który nie został zauważony natychmiast, a został zidentyfikowany później i oceniony podczas analizy IRS przy pierwszym zatrzymaniu gry, wpisuje się w zasady, dla których istnieje Art. 42. Artykuł ten pozwala rozwiązać złożone sytuacje w spójny i sprawiedliwy sposób, który sędziowie, trenerzy i zawodnicy rozumieją i akceptują.

A zatem, kiedy mamy do czynienia z sytuacją, w której akt przemocy nie zostaje zauważony od razu, ale po wydarzeniu się czegoś innego – kolejnego naruszenia – wpisuje się ona w ogólną ideę artykułu „Sytuacje specjalne”, natomiast jego dosłowna definicja nie obejmuje swoim zakresem aktu przemocy, który nastąpił przed zatrzymaniem gry.

Obecne brzmienie Art. 42.1 ma na celu rozwiązanie takich sytuacji, jak np.:

B1 fauluje A1 podczas rzutu do kosza z gry – zostaje orzeczony faul, piłka staje się martwa, zegar zostaje zatrzymany i okazuje się, że A1 popełnił faul niesportowy na B1 przed swoją akcją rzutową.

Należy wprowadzić następujące zmiany:

Tekst nowych Przepisów

Art. 42 Sytuacje specjalne

42.1 Definicja

Sytuacje specjalne mogą wystąpić, kiedy podczas tego samego okresu zatrzymania zegara czasu gry

po naruszeniu przepisów, następuje(-a) lub wcześniej nastąpiło(-y) inne naruszenie(-a) przepisów.

9. Art. 48/49 Sekretarz i asystent sekretarza: / Mierzący czas gry: obowiązki I

Powody zmian

Kiedy w roku 2020 niektóre obowiązki sekretarza formalnie przypisano mierzącemu czas gry – co było wynikiem analizy ówczesnego podziału obowiązków sędziów stolikowych – jeden z obowiązków został pominięty (pięć fauli zawodnika).

Rozwiązanie

Obowiązek powiadomienia sędziów, że zawodnik popełnił pięć (5) fauli należy powierzyć mierzącemu czas gry.

Tekst nowych Przepisów

Art. 48 Sekretarz i asystent sekretarza: obowiązki

- 48.1 Sekretarza należy wyposażyć w protokół meczu, w którym:
- Zapisuje faule popełnione przez każdego zawodnika. Sekretarz musi natychmiast zawiadomić sędziego, że którykolwiek z zawodników popełnił pięć (5) fauli. Podobnie zapisuje faule popełnione przez każdego z trenerów i niezwłocznie zawiadamia sędziego, że trener podlega dyskwalifikacji. Musi również natychmiast zawiadomić sędziego, że zawodnik podlega dyskwalifikacji, gdyż popełnił dwa (2) faule techniczne lub niesportowe, lub jeden (1) faul techniczny i jeden (1) faul niesportowy.

Art. 49 Mierzący czas gry: obowiązki

- 49.1 Mierzącego czas gry należy wyposażyć w zegar czasu gry i stoper, a jego obowiązki to:
- Pomiar czasu gry, przerw na żądanie i przerw meczu.
 - Kontrolowanie, aby sygnał zegara czasu gry zabrzmiał bardzo głośno i automatycznie na zakończenie kwarty i dogrywki.
 - Użycie wszelkich możliwych środków, aby natychmiast zawiadomić sędziów, jeżeli jego sygnał nie zadziała albo nie jest słyszalny.
 - Pokazanie liczby fauli popełnionych przez zawodnika poprzez podniesienie, w sposób widoczny dla obu trenerów, tabliczki wskazującej liczbę fauli popełnionych przez tego zawodnika.
 - Powiadomienie sędziów natychmiast, kiedy zawodnik popełnił pięć (5) fauli.
 - Ustawienie markera fauli drużyny na stoliku sędziowskim przy końcu bliższym ławki tej drużyny, w sytuacji przekroczenia limitu fauli w kwarcie, gdy tylko piłka staje się żywa po czwartym (4) faulu drużyny w danej kwarcie.
 - Administrowanie zmian zawodników.
 - Uruchamianie swojego sygnału dźwiękowego tylko wtedy, gdy piłka staje się martwa i zanim stanie się ponownie żywa. Sygnał mierzącego czas gry nie zatrzymuje zarówno zegara czasu gry, jak i samej gry. Nie powoduje również, że piłka staje się martwa.

10. Art. 48/49 Sekretarz i asystent sekretarza: / Mierzący czas gry: obowiązki II

Powody zmian

Podczas prac nad zmianami w 2020 roku kilka administracyjnych detali w obowiązkach sekretarza oraz mierzącego czas gry zostało pominiętych.

Dotyczy to obowiązku administrowania przerw na żądanie przez mierzącego czas gry, zgodnie ze zmianami w Art.

18.3.2 (Prośba o przerwę na żądanie nie może zostać wycofana, jeśli zabrzmiał już sygnał mierzącego czas gry na tę przerwę).

Należy dodać nowy artykuł 48.1, szósta kropka, wraz z wprowadzeniem przepisu o challenge'u trenera.

Należy wprowadzić następujące zmiany:

Tekst nowych Przepisów

Art. 48 Sekretarz i asystent sekretarza: obowiązki

- 48.1 Sekretarza należy wyposażyć w protokół meczu, w którym:
- Zapisuje nazwiska i numery zawodników rozpoczynających mecz oraz wszystkich zmienników wchodzących do gry. Kiedy następuje naruszenie niniejszych przepisów, mające związek z podaniem pięciu (5) zawodników rozpoczynających mecz, zmianami lub numerami zawodników, sekretarz musi jak najszybciej powiadomić najbliższego sędziego.
 - Na bieżąco sumuje punkty zdobyte po rzutach do kosza z gry oraz rzutach wolnych.
 - Zapisuje faule popełnione przez każdego zawodnika. Sekretarz **musi natychmiast zawiadomić sędziego, że którykolwiek z zawodników popełnił pięć (5) fauli. Podobnie zapisuje faule popełnione przez każdego z trenerów i niezwłocznie zawiadamia sędziego, że trener podlega dyskwalifikacji. Musi również natychmiast zawiadomić sędziego, że zawodnik podlega dyskwalifikacji, gdyż popełnił dwa (2) faule techniczne lub niesportowe, lub jeden (1) faul techniczny i jeden (1) faul niesportowy.**
 - Zapisuje przerwy na żądanie. **Kiedy drużyna zgłosiła prośbę o przerwę na żądanie, musi powiadomić o tym sędziów przy najbliższej możliwości przyznania przerwy na żądanie oraz Musi powiadomić – poprzez sędziego – trenera, kiedy nie ma on już więcej przerw na żądanie w danej połowie meczu lub dogrywce.**
 - **Zapisuje każdy potwierdzony przez sędziów challenge trenera. Musi powiadomić sędziów, kiedy trener nie ma już możliwości wzięcia challenge'u.**

Sekretarz nadzoruje naprzemienne posiadanie piłki operując strzałką naprzemiennego posiadania. Ponieważ drużyny zmieniają kosze przed drugą połową, sekretarz przedstawia kierunek strzałki natychmiast po zakończeniu pierwszej połowy meczu.

Zasady analizy IRS w sytuacji challenge'u trenera, patrz Dodatek F, strona 21.

Art. 49 Mierzący czas gry: obowiązki

- 49.1 Mierzącego czas gry należy wyposażyć w zegar czasu gry i stoper, a jego obowiązki to:
- Pomiar czasu gry, przerw na żądanie i przerw meczu.
 - Kontrolowanie, aby sygnał zegara czasu gry zabrzmiał bardzo głośno i automatycznie na zakończenie kwarty i dogrywki.
 - Użycie wszelkich możliwych środków, aby natychmiast zawiadomić sędziów, jeżeli jego sygnał nie zadziała albo nie jest słyszalny.
 - Pokazanie liczby fauli popełnionych przez zawodnika poprzez podniesienie, w sposób widoczny dla obu trenerów, tabliczki wskazującej liczbę fauli popełnionych przez tego zawodnika.
 - **Powiadomienie sędziów natychmiast, kiedy zawodnik popełnił pięć (5) fauli.**
 - Ustawienie markera fauli drużyny na stoliku sędziowskim przy końcu bliższym ławki tej drużyny, w sytuacji przekroczenia limitu fauli w kwarcie, gdy tylko piłka staje się żywa po czwartym (4) faulu drużyny w danej kwarcie.
 - Administrowanie zmian zawodników.
 - **Administrowanie przerw na żądanie. Kiedy drużyna zgłosiła prośbę o przerwę na żądanie, musi on powiadomić o tym sędziów przy najbliższej możliwości przyznania przerwy na żądanie.**
 - Uruchamianie swojego sygnału dźwiękowego tylko wtedy, gdy piłka staje się martwa i zanim stanie się ponownie żywa. Sygnał mierzącego czas gry nie zatrzymuje zarówno zegara czasu gry, jak i samej gry. Nie powoduje również, że piłka staje się martwa.

11. Dodatek A – Sygnały sędziów

a) Nielegalny cylinder

Powody zmian

Ponieważ nielegalny kontakt związany z łamaniem zasady cylindra jest dość specyficzną akcją i często powoduje zamieszanie wśród graczy oraz innych uczestników meczu w kwestii tego, dlaczego został orzeczone faul, nowy sygnał ręczny („nielegalny cylinder”) powinien lepiej wyjaśniać naturę takich fauli w ataku i obronie.

Rozwiązanie

Po zatrzymaniu gry na faul związany z naruszeniem zasady cylindra sędzia orzekający faul użyje sygnału „nielegalny cylinder”.

Tekst nowych Przepisów

A – SYGNAŁY SĘDZIÓW



Ruch obydwu ramion – z pionowo ułożonymi dłońmi – z góry na dół i z powrotem

b) Nielegalne dotykание piłki i ingerencja w jej lot

Powody zmian

Nie ma sygnału na często spotykane nielegalne zagranie. Nowy sygnał ręczny powinien lepiej wyjaśniać charakter takich błędów orzekanych w ataku i obronie.

Rozwiązanie

Po zatrzymaniu gry na błąd nielegalnego dotykания piłki lub ingerencję w jej lot sędzia orzekający użyje sygnału „nielegalnego dotykания piłki lub ingerencji w jej lot”. Następnie unieważni ewentualnie zdobyte punkty (błąd drużyny atakującej) lub zaliczy legalnie zdobyte punkty – 1, 2 lub 3 – (błąd drużyny broniącej).

Tekst nowych Przepisów

A – SYGNAŁY SĘDZIÓW

NIELEGALNE DOTYKANIE PIŁKI LUB INGERENCJA W JEJ LOT



Ruch okrężny
wyprostowanym palcem
wskazującym nad dłońią
drugiej ręki

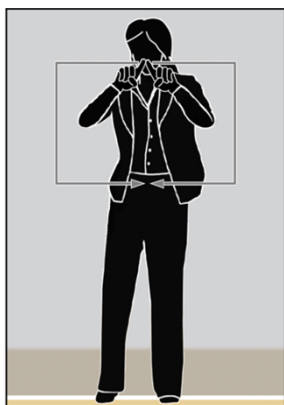
c) Challenge trenera

Powody zmian

Wymagany jest nowy sygnał ręczny dla trenera, który powinien różnić się od sygnału używanego przez sędziów. Ten sygnał powinien być unikalny, ponieważ każdy trener ma prawo tylko do jednego challenge'u w całym meczu.

Rozwiązanie

Trener głośno wypowie słowo „challenge” i jednocześnie zasygnalizuje swoją prośbę o analizę IRS do najbliższego sędziego na boisku używając poniższego sygnału ręcznego.



Tekst nowych Przepisów

A – SYGNAŁY SĘDZIÓW

CHALLENGE TRENERA



Sędzia główny palcami
wskazującymi rysuje
prostokąt potwierdzając
prośbę trenera

Zasady analizy IRS w sytuacji challenge'u trenera, patrz Dodatek F, strona 21.

12. Dodatek B – Protokół meczu


Powody zmian

Do nowego protokołu meczu wprowadzono nowe skróty, które muszą zostać objaśnione. Do protokołu dodano rubryki do zapisu challenge'ów trenerów.

* Sposób zapisu literowego obowiązuje w rozgrywkach FIBA i może różnić się od zapisu w rozgrywkach krajowych, jeżeli organizator tak ustanowi.

Tekst nowych Przepisów

B – PROTOKÓŁ MECZU

		FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION SCORESHEET																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Team A _____		Team B _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Competition _____ Date _____ Time _____		Crew chief _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Game No. _____ Place _____		Umpire 1 _____ Umpire 2 _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Team A Time-outs _____ Team fouls _____ H1 <input type="text"/> <input type="text"/> Q1 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Q2 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> H2 <input type="text"/> <input type="text"/> Q3 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Q4 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> OT <input type="text"/> <input type="text"/> HCC <input type="text"/> <input type="text"/>		RUNNING SCORE																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Licence no. _____ Players _____ No. _____ Player in _____ Fouls _____ 1 2 3 4 5		<table border="1"> <thead> <tr> <th>A</th><th>B</th><th>A</th><th>B</th><th>A</th><th>B</th><th>A</th><th>B</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>1</td><td>41</td><td>41</td><td>81</td><td>81</td><td>121</td><td>121</td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td><td>42</td><td>42</td><td>82</td><td>82</td><td>122</td><td>122</td></tr> <tr><td>3</td><td>3</td><td>43</td><td>43</td><td>83</td><td>83</td><td>123</td><td>123</td></tr> <tr><td>4</td><td>4</td><td>44</td><td>44</td><td>84</td><td>84</td><td>124</td><td>124</td></tr> <tr><td>5</td><td>5</td><td>45</td><td>45</td><td>85</td><td>85</td><td>125</td><td>125</td></tr> <tr><td>6</td><td>6</td><td>46</td><td>46</td><td>86</td><td>86</td><td>126</td><td>126</td></tr> <tr><td>7</td><td>7</td><td>47</td><td>47</td><td>87</td><td>87</td><td>127</td><td>127</td></tr> <tr><td>8</td><td>8</td><td>48</td><td>48</td><td>88</td><td>88</td><td>128</td><td>128</td></tr> <tr><td>9</td><td>9</td><td>49</td><td>49</td><td>89</td><td>89</td><td>129</td><td>129</td></tr> <tr><td>10</td><td>10</td><td>50</td><td>50</td><td>90</td><td>90</td><td>130</td><td>130</td></tr> <tr><td>11</td><td>11</td><td>51</td><td>51</td><td>91</td><td>91</td><td>131</td><td>131</td></tr> <tr><td>12</td><td>12</td><td>52</td><td>52</td><td>92</td><td>92</td><td>132</td><td>132</td></tr> <tr><td>13</td><td>13</td><td>53</td><td>53</td><td>93</td><td>93</td><td>133</td><td>133</td></tr> <tr><td>14</td><td>14</td><td>54</td><td>54</td><td>94</td><td>94</td><td>134</td><td>134</td></tr> <tr><td>15</td><td>15</td><td>55</td><td>55</td><td>95</td><td>95</td><td>135</td><td>135</td></tr> <tr><td>16</td><td>16</td><td>56</td><td>56</td><td>96</td><td>96</td><td>136</td><td>136</td></tr> <tr><td>17</td><td>17</td><td>57</td><td>57</td><td>97</td><td>97</td><td>137</td><td>137</td></tr> <tr><td>18</td><td>18</td><td>58</td><td>58</td><td>98</td><td>98</td><td>138</td><td>138</td></tr> <tr><td>19</td><td>19</td><td>59</td><td>59</td><td>99</td><td>99</td><td>139</td><td>139</td></tr> <tr><td>20</td><td>20</td><td>60</td><td>60</td><td>100</td><td>100</td><td>140</td><td>140</td></tr> <tr><td>21</td><td>21</td><td>61</td><td>61</td><td>101</td><td>101</td><td>141</td><td>141</td></tr> <tr><td>22</td><td>22</td><td>62</td><td>62</td><td>102</td><td>102</td><td>142</td><td>142</td></tr> <tr><td>23</td><td>23</td><td>63</td><td>63</td><td>103</td><td>103</td><td>143</td><td>143</td></tr> <tr><td>24</td><td>24</td><td>64</td><td>64</td><td>104</td><td>104</td><td>144</td><td>144</td></tr> <tr><td>25</td><td>25</td><td>65</td><td>65</td><td>105</td><td>105</td><td>145</td><td>145</td></tr> <tr><td>26</td><td>26</td><td>66</td><td>66</td><td>106</td><td>106</td><td>146</td><td>146</td></tr> <tr><td>27</td><td>27</td><td>67</td><td>67</td><td>107</td><td>107</td><td>147</td><td>147</td></tr> <tr><td>28</td><td>28</td><td>68</td><td>68</td><td>108</td><td>108</td><td>148</td><td>148</td></tr> <tr><td>29</td><td>29</td><td>69</td><td>69</td><td>109</td><td>109</td><td>149</td><td>149</td></tr> <tr><td>30</td><td>30</td><td>70</td><td>70</td><td>110</td><td>110</td><td>150</td><td>150</td></tr> <tr><td>31</td><td>31</td><td>71</td><td>71</td><td>111</td><td>111</td><td>151</td><td>151</td></tr> <tr><td>32</td><td>32</td><td>72</td><td>72</td><td>112</td><td>112</td><td>152</td><td>152</td></tr> <tr><td>33</td><td>33</td><td>73</td><td>73</td><td>113</td><td>113</td><td>153</td><td>153</td></tr> <tr><td>34</td><td>34</td><td>74</td><td>74</td><td>114</td><td>114</td><td>154</td><td>154</td></tr> <tr><td>35</td><td>35</td><td>75</td><td>75</td><td>115</td><td>115</td><td>155</td><td>155</td></tr> <tr><td>36</td><td>36</td><td>76</td><td>76</td><td>116</td><td>116</td><td>156</td><td>156</td></tr> <tr><td>37</td><td>37</td><td>77</td><td>77</td><td>117</td><td>117</td><td>157</td><td>157</td></tr> <tr><td>38</td><td>38</td><td>78</td><td>78</td><td>118</td><td>118</td><td>158</td><td>158</td></tr> <tr><td>39</td><td>39</td><td>79</td><td>79</td><td>119</td><td>119</td><td>159</td><td>159</td></tr> <tr><td>40</td><td>40</td><td>80</td><td>80</td><td>120</td><td>120</td><td>160</td><td>160</td></tr> </tbody> </table>		A	B	A	B	A	B	A	B	1	1	41	41	81	81	121	121	2	2	42	42	82	82	122	122	3	3	43	43	83	83	123	123	4	4	44	44	84	84	124	124	5	5	45	45	85	85	125	125	6	6	46	46	86	86	126	126	7	7	47	47	87	87	127	127	8	8	48	48	88	88	128	128	9	9	49	49	89	89	129	129	10	10	50	50	90	90	130	130	11	11	51	51	91	91	131	131	12	12	52	52	92	92	132	132	13	13	53	53	93	93	133	133	14	14	54	54	94	94	134	134	15	15	55	55	95	95	135	135	16	16	56	56	96	96	136	136	17	17	57	57	97	97	137	137	18	18	58	58	98	98	138	138	19	19	59	59	99	99	139	139	20	20	60	60	100	100	140	140	21	21	61	61	101	101	141	141	22	22	62	62	102	102	142	142	23	23	63	63	103	103	143	143	24	24	64	64	104	104	144	144	25	25	65	65	105	105	145	145	26	26	66	66	106	106	146	146	27	27	67	67	107	107	147	147	28	28	68	68	108	108	148	148	29	29	69	69	109	109	149	149	30	30	70	70	110	110	150	150	31	31	71	71	111	111	151	151	32	32	72	72	112	112	152	152	33	33	73	73	113	113	153	153	34	34	74	74	114	114	154	154	35	35	75	75	115	115	155	155	36	36	76	76	116	116	156	156	37	37	77	77	117	117	157	157	38	38	78	78	118	118	158	158	39	39	79	79	119	119	159	159	40	40	80	80	120	120	160	160
A	B	A	B	A	B	A	B																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
1	1	41	41	81	81	121	121																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
2	2	42	42	82	82	122	122																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
3	3	43	43	83	83	123	123																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
4	4	44	44	84	84	124	124																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
5	5	45	45	85	85	125	125																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
6	6	46	46	86	86	126	126																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
7	7	47	47	87	87	127	127																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
8	8	48	48	88	88	128	128																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
9	9	49	49	89	89	129	129																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
10	10	50	50	90	90	130	130																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
11	11	51	51	91	91	131	131																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
12	12	52	52	92	92	132	132																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
13	13	53	53	93	93	133	133																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
14	14	54	54	94	94	134	134																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
15	15	55	55	95	95	135	135																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
16	16	56	56	96	96	136	136																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
17	17	57	57	97	97	137	137																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
18	18	58	58	98	98	138	138																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
19	19	59	59	99	99	139	139																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
20	20	60	60	100	100	140	140																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
21	21	61	61	101	101	141	141																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
22	22	62	62	102	102	142	142																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
23	23	63	63	103	103	143	143																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
24	24	64	64	104	104	144	144																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
25	25	65	65	105	105	145	145																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
26	26	66	66	106	106	146	146																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
27	27	67	67	107	107	147	147																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
28	28	68	68	108	108	148	148																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
29	29	69	69	109	109	149	149																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
30	30	70	70	110	110	150	150																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
31	31	71	71	111	111	151	151																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
32	32	72	72	112	112	152	152																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
33	33	73	73	113	113	153	153																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
34	34	74	74	114	114	154	154																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
35	35	75	75	115	115	155	155																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
36	36	76	76	116	116	156	156																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
37	37	77	77	117	117	157	157																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
38	38	78	78	118	118	158	158																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
39	39	79	79	119	119	159	159																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
40	40	80	80	120	120	160	160																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
Head coach _____ First assistant coach _____		Head coach _____ First assistant coach _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Team B Time-outs _____ Team fouls _____ H1 <input type="text"/> <input type="text"/> Q1 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Q2 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> H2 <input type="text"/> <input type="text"/> Q3 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Q4 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> OT <input type="text"/> <input type="text"/> HCC <input type="text"/> <input type="text"/>																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
Licence no. _____ Players _____ No. _____ Player in _____ Fouls _____ 1 2 3 4 5																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
Head coach _____ First assistant coach _____		Scores Quarter ① A _____ B _____ Quarter ② A _____ B _____ Quarter ③ A _____ B _____ Quarter ④ A _____ B _____ Overtimes A _____ B _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Scorer _____ Assistant scorer _____ Timer _____ Shot clock operator _____		Final Score Team A _____ Team B _____ Name of winning team _____ Game ended at (hh:mm) _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Crew Chief _____ Umpire 1 _____ Umpire 2 _____ Captain's signature in case of protest _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											

Rysunek 8. Protokół meczu

B.7 Przerwy na żądanie

- B.7.1 Zapis przerw na żądanie przyznanych w każdej połowie i każdej dogrywce, dokonywany jest przez wpisanie minuty czasu gry danej kwarty lub dogrywki we właściwej rubryce pod nazwą drużyny: **H1 dla pierwszej połowy meczu, H2 dla drugiej i OT dla dogrywek.**
- B.7.2 Po zakończeniu każdej połowy i każdej dogrywki niewykorzystane rubryki zostają wykreślone dwiema równoległymi liniami poziomymi. Jeśli drużyna nie wykorzysta swojej pierwszej przerwy na żądanie, zanim zegar czasu gry wskaże dwie (2:00) minuty do zakończenia czwartej kwarty, sekretarz wykreśla dwiema równoległymi liniami poziomymi pierwszą z trzech rubryk przeznaczonych dla tej drużyny w drugiej połowie meczu.

Time-outs		Team fouls	
H1	7	Q1	X X X X X
H2	9 10	Q2	X X X X X
OT		Q3	X X X X 4
		Q4	X X X X X
		HCC	Q4 9

Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				
				1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	5	X	P ₂				
002	JONES, M.	8	X	P	P ₂			
003	SMITH, E.	9	X	P ₂	U ₂	P	P ₁	
004	FRANK, Y.	12	X	T ₁	U ₂	GD		
010	NANCE, L.	18	X	P	U ₁			
012	KING, H. (CAP)	22	X	P ₁				
014	WONG, P.	24						
015	RUSH, S.	25	X	P ₃	P ₂			
021	MARTINEZ, M.	33	X	T ₁	P ₂	T ₁	GD	
022	SANCHES, N.	42	X	P ₂	P ₂	U ₂	P	U ₂ GD
024	MANOS, K.	55	X	P ₂	D ₂			
Head coach	788	LOOR, A.						C, B, -
First assistant coach	555	MONTA, B.						

Rysunek 11. Drużyny w protokole meczu (po meczu)

B.9 Faule drużyny

- B.9.1 Dla każdej kwarty (Q1, Q2, Q3, Q4) wyznaczone są cztery (4) rubryki (bezpośrednio pod nazwą drużyny i nad nazwiskami zawodników) do wpisywania fauli drużyny.
- B.9.2 Gdy zawodnik popełnia faul osobisty, techniczny, niesportowy lub dyskwalifikujący, sekretarz zapisuje faul przeciwko drużynie tego zawodnika, wpisując kolejno duży „X” w odpowiedniej rubryce.
- B.9.3 Po zakończeniu każdej kwarty, sekretarz wykreśla dwiema równoległymi liniami poziomymi niewykorzystane rubryki.

B.13 Challenge trenera

- B.13.1 W meczach, w których używany jest system powtórek wideo IRS, każda drużyna ma prawo do jednego challenge'u trenera (HCC). Jeżeli challenge zostaje przyznany trenerowi, sekretarz odnotuje to w wyznaczonych rubrykach HCC bezpośrednio pod nazwą drużyny. W pierwszej rubryce należy wpisać numer kwarty lub dogrywkę (Q1, Q2, Q3, Q4 lub OT), a w drugiej, minutę tej kwarty lub dogrywki.

Zasady analizy IRS w sytuacji challenge'u trenera, patrz Dodatek F, strona 21.

13. Dodatek D – Klasyfikacja drużyn

Ujednolicono zapisy dotyczące sytuacji, kiedy żadna zasada nie jest w stanie rozstrzygnąć klasyfikacji końcowej w przedmiotowej fazie rozgrywek.

- D.1.3 Jeżeli, przed rozegranie wszystkich meczów w grupie, sytuacja nadal jest nierozstrzygnięta, to drużyny z tą samą punktacją współdzielą miejsce w tabeli. Jeżeli, po zakończeniu fazy grupowej, powyższe zasady nadal nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania na podstawie odpowiedniego rankingu FIBA.
- D.4.1 ...
- Jeżeli powyższe zasady nadal nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się na podstawie odpowiedniego rankingu FIBA.
- D.4.2 ...
- Jeżeli powyższe zasady nadal nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się na podstawie odpowiedniego rankingu FIBA.
- D.5.1 ...
- Jeżeli powyższe zasady nadal nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się na podstawie odpowiedniego rankingu FIBA.

14. Dodatek F – System powtórek wideo IRS I

Powody zmian

Analiza IRS powinna nastąpić przed wznowieniem gry. W większości przypadków następuje to natychmiast po zaistnieniu sytuacji, kiedy piłka staje się martwa, a zegar czasu gry zostaje zatrzymany. Istnieją jednak sytuacje, których analiza nie wymaga konieczności zatrzymywania zegara czasu gry gwizdkiem. Są to sytuacje, kiedy należy:

- Określić, czy celny rzut do kosza z gry zaliczyć za dwa (2), czy za trzy (3) punkty.
- Upewnić się, czy piłka opuściła rękę(-ce) zawodnika wykonującego celny rzut do kosza z gry, zanim zabrzmiał sygnał zegara czasu gry.

W takich przypadkach sędziowie mają prawo przerwać grę, gdy zostają zdobyte punkty z gry. Musimy mieć na uwadze, że sędziowie muszą mieć jakiś czas, aby zidentyfikować potrzebę użycia IRS.

Ponadto, w przypadku aktu przemocy lub potencjalnego aktu przemocy, sędziowie również mają prawo przerwać grę.

A zatem, we wszystkich tych przypadkach powinien zostać określony limit czasu, w którym musi nastąpić analiza IRS.

Przypadek faula z dala od akcji rzutowej w ostatnich 2 minutach meczu wymaga dalszych wyjaśnień.

Tekst nowych Przepisów

F – System powtórek wideo IRS

F.1 Definicja

System IRS, to narzędzie używane przez sędziów, służące do weryfikacji podjętych decyzji oraz analizy sytuacji meczowych z użyciem zatwierdzonych technologii wideo.

F.2 Procedura

F.2.1 Sędziowie są uprawnieni do użycia systemu IRS do momentu podpisania protokołu przez sędziego głównego, zgodnie z zasadami określonymi w tym Dodatku.

F.2.2 Analiza IRS powinna nastąpić, kiedy tylko sędziowie zatrzymają grę z jakiegokolwiek powodu, po tym jak wystąpiła sytuacja z katalogu IRS.

F.2.3 W celu użycia systemu IRS należy stosować następujące procedury:

- Jeśli IRS jest dostępny, sędzia główny musi sprawdzić działanie systemu przed meczem.
- Sędzia główny podejmuje decyzję czy skorzysta z systemu IRS, czy nie.
- Jeżeli decyzja sędziów ma być weryfikowana przy pomocy powtórki wideo, to początkowa decyzja musi zostać zasygnalizowana przez sędziów na boisku.
- Po zebraniu informacji od sędziów, komisarza i sędziów stolikowych analiza powtórki wideo ma się rozpocząć tak szybko, jak to możliwe.
- Sędzia główny i co najmniej jeden sędzia pomocniczy (który podjął decyzję) mają uczestniczyć w analizie powtórki wideo przy monitorze. Jeżeli to sędzia główny podjął decyzję, wybierze on jednego z sędziów pomocniczych, który weźmie razem z nim udział w analizie powtórki.
- Podczas analizowania powtórki wideo, sędzia główny ma upewnić się, że żadna nieuprawniona osoba nie ma dostępu do monitora IRS.
- Analizę powtórki wideo należy przeprowadzić przed przyznaniem przerwy na żądanie lub zmiany, rozpoczęciem przerwy meczu oraz zanim gra zostanie wznowiona.
- Jeżeli przerwa na żądanie już się rozpoczęła lub nastąpiła zmiana zawodników, kiedy sędziowie zidentyfikowali potrzebę użycia IRS, przerwę na żądanie lub zmianę należy anulować do momentu ogłoszenia ostatecznej decyzji.
- W powyższym przypadku, po ogłoszeniu ostatecznej decyzji, trener ma prawo wycofać prośbę o przerwę na żądanie, obydwaj trenerzy mają prawo zgłosić prośbę o przerwę na żądanie oraz obydwie drużyny mogą dokonać zmian zawodników.
- Po analizie powtórki wideo sędzia, który odgwizdał naruszenie przepisów, zasygnalizuje ostateczną decyzję, po czym gra zostanie wznowiona.
- Początkowa decyzja sędziego(-ów) może być zmieniona tylko wtedy, gdy powtórka wideo dostarcza sędziom wyraźne i przekonujące dowody, aby tę decyzję zmienić.

F.3 Przepis

W następujących sytuacjach meczowych można skorzystać z systemu IRS:

F.3.1 Kiedy na koniec kwarty lub dogrywki, należy:

- Upewnić się, czy piłka opuściła rękę(-ce) zawodnika wykonującego celny rzut do kosza z gry, zanim zabrzmiał sygnał zegara czasu gry.
- Ustalić, ile czasu powinno pozostać na zegarze czasu gry po tym, jak:
 - Zawodnik rzucający spowodował wyjście piłki poza boisko.
 - Został popełniony błąd dwudziestu czterech (24) sekund.
 - Został popełniony błąd ośmiu (8) sekund.
 - Został popełniony faul przed końcem kwarty lub dogrywki.

Przerwa meczu nie może się rozpocząć, dopóki po analizie IRS ostateczna decyzja nie zostanie ogłoszona i jeśli pozostaje do rozegrania jakiegokolwiek czasu w tej kwarcie lub dogrywce.

F.3.2 Kiedy zegar czasu gry wskazuje dwie minuty (2:00) lub mniej w czwartej (4) kwarcie lub każdej dogrywce i należy:

- Upewnić się, czy piłka opuściła rękę(-ce) zawodnika wykonującego celny rzut do kosza z gry, zanim zabrzmiał sygnał zegara czasu akcji.
 - Sędziowie mają prawo zatrzymać grę natychmiast, aby dokonać analizy IRS.
 - Sędziowie muszą zidentyfikować potrzebę użycia IRS i dokonać analizy tej sytuacji do momentu, kiedy po tym koszu gra po raz pierwszy zostaje zatrzymana przez sędziów z jakiegokolwiek powodu.
- Upewnić się, czy w sytuacji faula popełnionego z dala od akcji rzutowej:
 - Uplłynął czas gry lub czasu akcji.
 - Rozpoczęła się już akcja rzutowa, kiedy faul został popełniony przez przeciwników rzucającego.
 - Piłka wciąż była w rękach(-ce) rzucającego do kosza z gry, kiedy faul został popełniony przez członków jego drużyny.
- Upewnić się, czy podjęta decyzja o błędnie nielegalnego dotykaniu piłki lub ingerencji w jej lot jest prawidłowa.
- Upewnić się, który zawodnik spowodował wyjście piłki poza boisko.

- F.3.3 W każdym momencie meczu, kiedy należy:
- Określić, czy celny rzut do kosza z gry **został wykonany z pola rzutów** za dwa (2), czy za trzy (3) punkty.
 - Sędziowie mają prawo zatrzymać grę natychmiast, aby dokonać analizy IRS.
 - Sędziowie muszą zidentyfikować potrzebę użycia IRS i dokonać analizy tej sytuacji do momentu, kiedy po tym koszu gra po raz pierwszy zostaje zatrzymana przez sędziów z jakiegokolwiek powodu.
 - Określić, czy zawodnikowi faulowanemu podczas niecelnej próby rzutu do kosza z gry należy przyznać dwa (2), czy trzy (3) rzuty wolne.
 - Określić, czy faul osobisty, niesportowy lub dyskwalifikujący, spełnia kryteria takiego faula, czy należy podwyższyć lub obniżyć kwalifikację faula, albo zakwalifikować go jako faul techniczny.
 - Dokonać korekty ustawień zegara czasu gry lub zegara czasu akcji po tym, jak uległy awarii.
 - Zidentyfikować właściwego zawodnika, który ma wykonać rzut(-y) wolny(-e).
 - Określić zaangażowanie **zawodników oraz osób uprawnionych do zajmowania miejsc na ławkach drużyn** podczas jakichkolwiek aktów przemocy lub potencjalnych aktów przemocy.
 - Sędziowie mają prawo zatrzymać grę natychmiast, aby dokonać analizy IRS.
 - Sędziowie muszą zidentyfikować potrzebę użycia IRS i dokonać analizy tej sytuacji do momentu, kiedy po tej sytuacji gra po raz pierwszy zostaje zatrzymana przez sędziów z jakiegokolwiek powodu.

Pozostałe zmiany w Art. F.3.2 dotyczące sytuacji błędu nielegalnego dotknięcia piłki lub ingerencji w jej lot, które błędnie zostały orzeczone przez sędziów, patrz strona 20.

15. Dodatek F – System powtórek wideo IRS II

- Błąd nielegalnego dotknięcia piłki lub ingerencji w jej lot zostaje błędnie orzeczony przez sędziów

Powody zmian

Kiedy błąd nielegalnego dotknięcia piłki lub ingerencji w jej lot zostaje orzeczony w ostatnich dwóch minutach meczu istnieje możliwość użycia IRS. W sytuacji, kiedy wstępna decyzja zostaje zmieniona (nie było błędu), a w momencie zaistnienia błędu piłka nie była w posiadaniu żadnej z drużyn, grę należy wznowić następująco:

- a) piłkę wprowadzi drużyna, która weszła w posiadanie piłki po gwizdku na błąd, lub
- b) następuje sytuacja rzutu sędziowskiego, jeśli żadna z drużyn nie weszła w posiadanie piłki po gwizdku na błąd.

Definicja oczywistego i natychmiastowego posiadania piłki zostanie wyjaśniona w Oficjalnych Interpretacjach Przepisów Gry w Koszykówkę 2022.

Tekst nowych Przepisów

F – System powtórek wideo IRS

F.3 Przepis

W następujących sytuacjach meczowych można skorzystać z systemu IRS:

- F.3.2 Kiedy zegar czasu gry wskazuje dwie minuty (2:00) lub mniej w czwartej (4) kwarcie lub każdej dogrywce i należy:
- Upewnić się, czy piłka opuściła rękę(-ce) zawodnika wykonującego celny rzut do kosza z gry, zanim zabrzmiał sygnał zegara czasu akcji.
 - Sędziowie mają prawo zatrzymać grę natychmiast, aby dokonać analizy IRS.
 - Sędziowie muszą zidentyfikować potrzebę użycia IRS i dokonać analizy tej sytuacji do momentu, kiedy po tym koszu gra po raz pierwszy zostaje zatrzymana przez sędziów z jakiegokolwiek powodu.

- powodu.
- Upewnić się, czy w sytuacji faula popełnionego z dala od akcji rzutowej:
 - Uplłynął czas gry lub czasu akcji.
 - Rozpoczęła się już akcja rzutowa, kiedy faul został popełniony przez przeciwników rzucającego.
 - Piłka wciąż była w rękach(-ce) rzucającego do kosza z gry, kiedy faul został popełniony przez członków jego drużyny.
- Upewnić się, czy podjęta decyzja o błędzie nielegalnego dotknięcia piłki lub ingerencji w jej lot jest prawidłowa.
 - Jeśli powtórka wideo rozstrzyga, że błąd nie został popełniony, grę należy wznowić następująco:
 - Jeśli po gwizdku piłka legalnie wpadła do kosza, punkty należy zaliczyć, a piłkę przyznać drużynie, która straciła punkty, do wprowadzenia z za linii końcowej.
 - Jeśli po gwizdku na błąd zawodnik którejkolwiek drużyny natychmiast wszedł w oczywiste posiadanie piłki, tej drużynie należy przyznać piłkę do wprowadzenia najbliższej miejsca, gdzie znajdowała się piłka, kiedy został orzeczony błąd.
 - Jeśli po gwizdku na błąd żadna z drużyn nie weszła w oczywiste i natychmiastowe posiadanie piłki, następuje sytuacja rzutu sędziowskiego.
 - Upewnić się, który zawodnik spowodował wyjście piłki poza boisko.

Pozostałe zmiany w Art. F.3.2 dotyczące systemu powtórek wideo IRS, patrz strona 19.

16. Dodatek F – System powtórek wideo IRS III

- Challenge trenera

Powody zmian

RAG i WABC wspólnie zgadzają się, że wprowadzenie challenge'u trenera stanowi sensowne uzupełnienie zasad IRS.

Rozwiązanie

- Należy dodać nowy podpunkt (piąta kropka) w Art. 48.1, patrz strona 12.
- Należy ustalić nowy sygnał dla trenera – Dodatek A, patrz strona 14.
- Wprowadzić w protokole meczu rubryki do zapisu challenge'u każdego trenera – Dodatek B, patrz strona 16.
- Należy dodać nową sekcję w Dodatku F, jak niżej:

Tekst nowych Przepisów

F – System powtórek wideo IRS

F.4 Challenge trenera

F.4.1 W meczach, gdzie jest używany system powtórek wideo IRS trener ma prawo zgłosić prośbę o analizę sytuacji boiskowej tzw. challenge trenera, czyli poprosić sędziego głównego o weryfikację decyzji sędziów przy użyciu systemu IRS.

F.4.2 W przypadku challenge'u trenera należy stosować następujące procedury:

- Każdy trener ma prawo do jednego (1) challenge'u w meczu, bez względu na to czy challenge jest wygrany czy nie.
- Tylko sytuacje boiskowe zawarte w Dodatku F, Art. F.3 podlegają procedurze challenge'u.
- Limity czasu opisane w Art. F.3 nie mają zastosowania. Trener ma prawo do challenge'u w dowolnym momencie meczu.
- Aby zgłosić challenge, trener musi nawiązać kontakt wzrokowy z najbliższym sędzią na boisku i wyraźnie wskazać, że zgłasza prośbę o challenge. Trener musi głośno wypowiedzieć słowo „challenge” i jednocześnie wykonać rękami właściwy sygnał (rysując palcami wskazującymi dłoni

- prostokąt). Prośba ta jest ostateczna i nieodwołalna.
- Najpierw trener musi poprosić o challenge, a analiza IRS musi nastąpić najpóźniej, kiedy sędziowie po raz pierwszy zatrzymali grę po tej decyzji.
 - Jeżeli gra jest kontynuowana, sędziowie mają prawo zatrzymać grę natychmiast, jeżeli zidentyfikują, że trener którejkolwiek drużyny zgłosił challenge, pod warunkiem, że nie postawią żadnej z drużyn w sytuacji niekorzystnej.
 - Trener wskaże najbliższemu sędziemu na boisku, która sytuacja będzie analizowana.
 - Sędzia główny poinformuje sekretarza, że przyznał trenerowi challenge.
 - Podczas analizy IRS zawodnicy mają pozostawać na boisku.
 - Jeżeli powtórka IRS rozstrzyga decyzję na korzyść drużyny zgłaszającej challenge, początkowa decyzja zostanie zmieniona.
 - Jeżeli powtórka IRS rozstrzyga decyzję na niekorzyść drużyny zgłaszającej challenge, początkowa decyzja zostanie utrzymana.
 - Sędziowie zastosują procedury zapisane w artykule o analizie IRS.
 - Po tym jak sędzia główny zasygnalizuje ostateczną decyzję grę należy wznowić jak po normalnej analizie IRS.

